Climb the wall

1. Stappen plan
2. Work in progress
3. Reflectie

Stappenplan

In het begin was het plan om een 2D game te maken, dat heb ik geprobeerd maar dat lukte niet omdat ik daar nog niet veel ervaring mee heb. Daarna ben ik een 3D platformen game gaan maken. De game heeft erg tegen gewerkt want toen ik klaar was met ongeveer 50% van de game was mijn computer gecrashed en wou het niet meer opstarten dus heb ik grotendeels opnieuw moeten beginnen. Gelukkig had ik sommige scripts nog wel grotendeels opgeslagen.

1. De movement maken, ik had veel problemen met het springen dus dat duurde wat langer.
2. Het character laten klimmen op muren.
3. De map maken, dit gedeelte was lastig maar het lukte wel. Jammer genoeg heb ik de map niet af kunnen maken omdat ik zo veel tijd heb moeten besteden aan de scripts.
4. De pause menu maken zodat als je op tab klikt er een pause menu is.

Work in progress

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A computer screen shot of a program code

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer game

Description automatically generated

Reflectie

Dingen die negatief gingen: Ik ben vaak veranderd van plan want ik vond het niet leuk wat ik aan het doen was, ik ben er nu nog steeds niet heel blij mee. Eerder alles op github zetten want als ik dat had gedaan was het minder erg geweest dat ik dit overnieuw moest doen waardoor de timing krap werd.

Dingen die positief gingen: Ik vond het erg interessant en leuk om een beetje een map te maken want dat had ik nog niet veel gedaan. Het was overal een interessant project en het lijkt me leuk als ik tijd heb om het verder uit te werken.